



### Séance n°1

Kévin découvre dans le bureau de son père un ordinateur et une multitude d'éléments qui y sont connectés. Il se demande quels sont leurs noms et à quoi ils servent ?

CONNAISSANCES	NIVEAUX	CAPACITES
Serveurs. Postes de travail. Terminaux mobiles. Périphériques. Logiciels..	1	Identifier les principaux composants matériels et logiciels d'un environnement informatique.
Acquisition et restitution des données.	3	Entrer des informations : clavier, lecture magnétique, scanner, appareil photo.
Stockage des données, arborescence.	3	Recenser des données, les classer, les identifier, les stocker, les retrouver dans une arborescence.
Mémoire. Unité de stockage.	2	Identifier des fonctions assurées par un objet technique.
Consultation de documents numériques.	3	Ouvrir et consulter des documents existants (textes, schémas, animations, représentations volumiques...), extraire les informations utiles.
Création et transmission de documents numériques.	2	Composer, présenter un document numérique (message, texte mis en page, tableaux, schéma, composition graphique) et le communiquer à un destinataire par des moyens électroniques.

#### COMPETENCES B2i mises en œuvre

- 1.1 Je sais m'identifier sur un réseau ou un site et mettre fin à cette identification.
- 1.2 Je sais accéder aux logiciels et aux documents disponibles à partir de mon espace de travail.
- 1.3 Je sais organiser mes espaces de stockage.
- 1.6 Je sais faire un autre choix que celui proposé par défaut (lieu d'enregistrement, format, imprimante...).
- 2.6 Je sécurise mes données (gestion des mots de passe, fermeture de session, sauvegarde).
- 2.7 Je mets mes compétences informatiques au service d'une production collective.

#### COMPETENCES SOCLE COMMUN mises en œuvre

- 1 Maîtrise de la langue française
- 4 Maîtrise des techniques usuelles de l'information et de la communication
- 7 Autonomie et initiative

#### Problématique :

Quels sont les périphériques qui composent un poste informatique et à quoi servent-ils ?

#### Déroulement de la séance (environ ?) :

#### Investigation 1 :

- Les équipes ouvrent l'application afin de répondre aux différentes questions relatives à la découverte de l'ordinateur.

#### Ressources :

- Animation "Découverte de l'ordinateur"