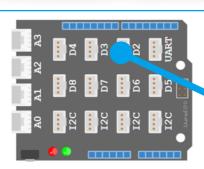
## WIBLOCK ACTIONNEUR MOTEUR







Moteur à courant continu

Interface Arduino



Le programme ci-dessous permet de mettre en marche le moteur.



Exemple ici avec un moteur sur le port D2 qui tourne dans un seul sens toutes les 5 secondes





Interface de puissance moteur :

Etat haut (1 logique): Tourne dans un sens

Etat bas (0 logique) : Arrêt



## Bloc « Mettre ... »

Ce bloc pilote une sortie numérique (D2 par exemple)

Cette valeur est numérique : 0 pour un état bas 1 pour un état haut



Pour nommer un l'actionneur, cliquez dans la zone de texte < Saisie libre > et taper le nom de votre actionneur (dans notre cas : moteur).

Aide mBlock 5 Technorocroi @ Juin 2024