



Activité 2

Comment modéliser le conteneur ?

Travail à réaliser :

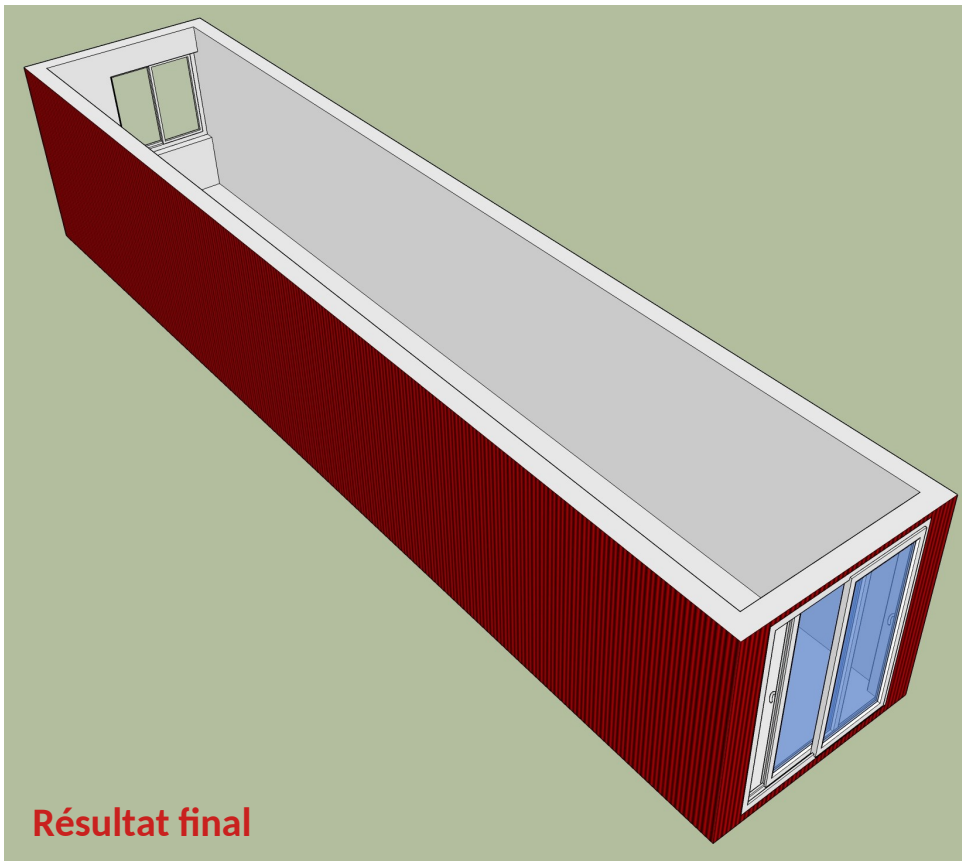
A l'aide de vos connaissances acquises avec les exercices de prise en main du logiciel Sketchup, vous devez modéliser le conteneur maritime qui sera par la suite transformé en lieu d'habitation pour un étudiant.

Pour cela, vous aller :

1. Réaliser la modélisation 3D du conteneur à partir des informations des des dessins techniques du conteneur.

Le nom de votre fichier : **sequence12_activite2_4e?_gr?.skp**

PENSEZ A SAUVEGARDER REGULIEREMENT VOTRE TRAVAIL !



Résultat final

Méthode à suivre

1. Création de la dalle de 10 cm.
2. Traçage des murs extérieurs. à l'intérieur de la dalle.
3. Elévation des murs extérieurs.
4. Création des ouvertures (Baie vitrée et fenêtre).
5. Application des textures (tôle ondulée rouge et ciment pour le dessous de la dalle).

Mettre les barres d'outils utiles : Grand jeu d'outils – Standard et Vues (Affichage puis Barres d'outils)

Outils utilisés pour la modélisation du conteneur :

Rectangle – Pousser/Tirer – Suivez-moi – Mesure

Outils utilisés pour la création de la porte d'entrée et les fenêtres:

Rectangle – Pousser/Tirer – Mesure – Déplacer... Echelle et Rotation si besoin

