

# DomoScratch

**COMMENT CONTRÔLER UN  
HABITAT À DISTANCE, GÉRER  
L'ÉNERGIE ET ASSURER LA  
SÉCURITÉ ?**

**SÉQUENCE 14 - ACTIVITÉ 2  
COMMENT PROGRAMMER UN SYSTÈME  
DOMOTIQUE ?**



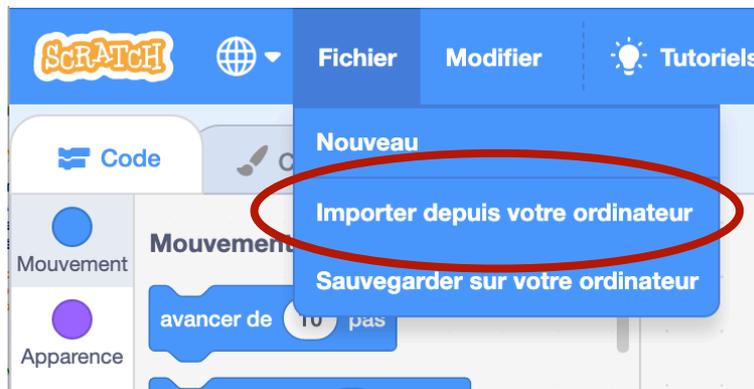
**NIVEAU 2**

### 1. OUVRIR SCRATCH 3 À PARTIR DU BUREAU DE L'ORDINATEUR



### 2. CHOISIR LE FICHIER : SEQUENCE14\_ACTIVITE2\_4E.SB3

(après l'avoir téléchargé et sauvegardé sur l'ordinateur).



### 3. RÉALISER LES PROGRAMMES EN VOUS AIDANT DES PROGRAMMES A & E.

|   |         |  |   |
|---|---------|--|---|
| F | ★ ★ ★ ★ | si les <b>locaux</b> sont utilisés, alors activer le <b>chauffage</b> si la température descend à 10°C et la <b>climatisation</b> si la température dépasse les 20°C               |   |
| G | ★ ★ ★ ★ | activer l' <b>arrosage</b> à 19 heures et si il ne pleut pas.  | Aide possible pour les programmes, il peut y avoir différentes solutions pour chaque situation. |
| H | ★ ★ ★ ★ | activer la <b>lumière extérieure</b> si les <b>locaux</b> sont utilisés et si l' <b>éclairage</b> n'est pas suffisant (niveaux 1, 2 et 3).   |   |
| I | ★ ★ ★ ★ | ouvrir l' <b>auvent</b> si les <b>locaux</b> sont utilisés, si l' <b>éclairage</b> est suffisant (niveaux 4 et 5), si le <b>vent</b> ne dépasse pas 30 km/h et si il ne pleut pas. | ou  |
| J | ★ ★ ★ ★ | activer l' <b>alarme</b> si un <b>mouvement</b> ou de la <b>fumée</b> est détectée, puis attendre que les <b>locaux</b> soient occupés pour la désactiver.                         | et<br>attendre jusqu'à ce que   |

Sans oublier les  
blocks possibles  
de l'activité 1

