

mBLOCK



Il y a plusieurs façons de programmer une carte Arduino :

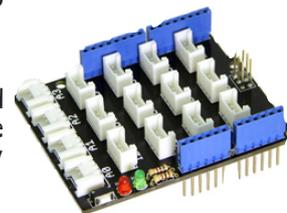
- Soit avec du code «pur» en ligne de code type langage C ;
- Soit sous forme de blocs (type puzzle), nommé mBlock.

Cette deuxième méthode est plus adaptée pour appréhender la logique de programmation sans apprendre à écrire du « code pur ». mBlock est une version du logiciel Scratch qui inclut la librairie Arduino.

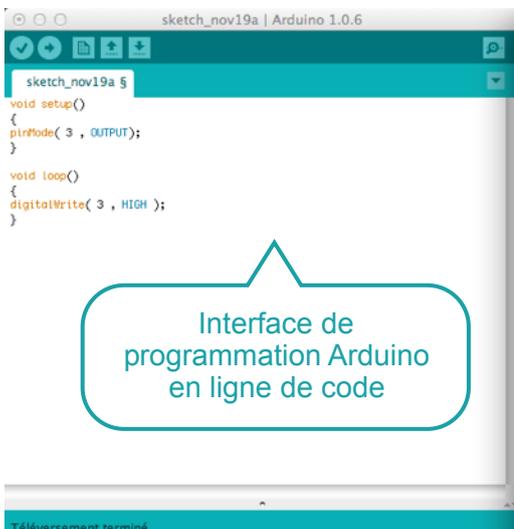


Interface programmable Arduino Uno

Pour faciliter le montage, il existe la solution Grove via un shield Grove qui se connecte directement sur la carte Arduino et qui dispose de plusieurs prises. Chacune d'elle contient les fils d'alimentations (5V max depuis la carte Arduino) et le fil de communication (signal).



Shield Grove



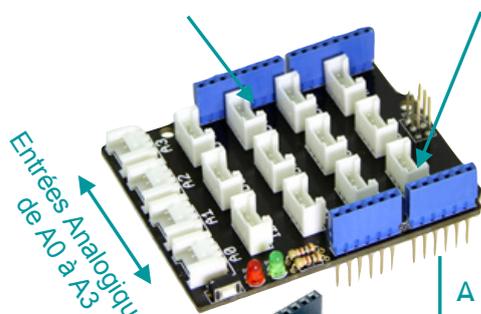
Interface de programmation Arduino en ligne de code



Interface de programmation via le logiciel mBlock

Ports entrées/sorties de D2 à D8

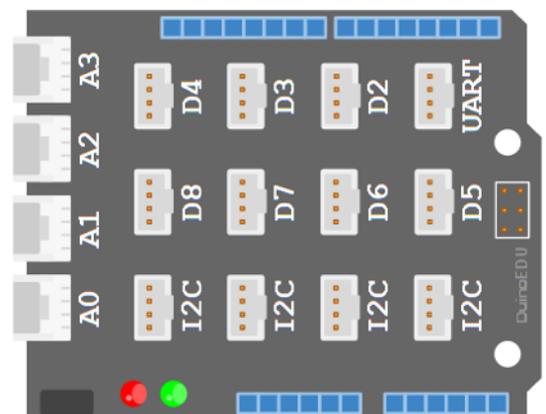
4 Ports I2C



Entrées Analogiques de A0 à A3

A connecter

Connectique USB



Câble de connexion

Jaune	Signal
Blanc	/
Rouge	Alimentation : +
Noir	Alimentation : Gnd