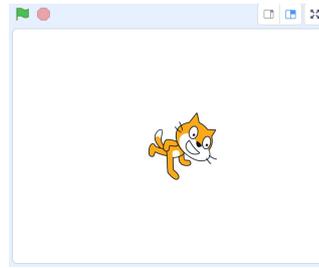




En utilisant **Scratch en ligne** ou la version **Scratch Desktop**, réaliser les programmes permettant de créer les déplacements souhaités.

<https://scratch.mit.edu/>

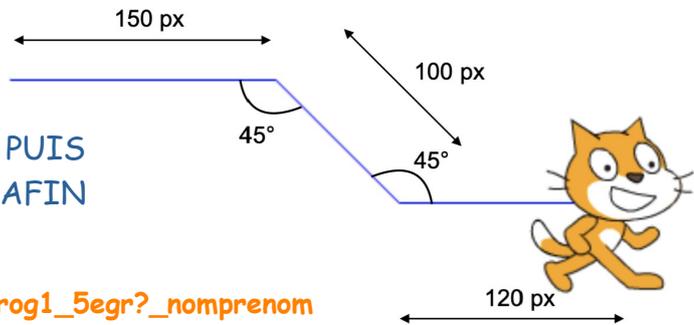
Niveau 1 : Réaliser le programme, analyser-le puis créer le programme demandé.



**J'ANALYSE,
JE COMPRENDS...**

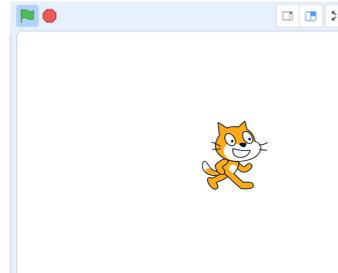
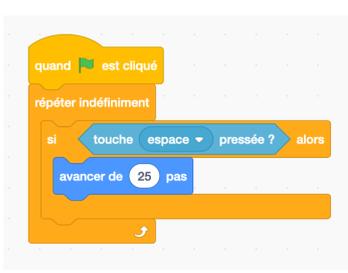
JE PROGRAMME...

POSITIONNER LE LUTIN À GAUCHE PUIS MODIFIER LE PROGRAMME PROPOSÉ AFIN D'OBTENIR LE TRACÉ CI-CONTRE :



Nom du programme : **sequence7_activite2_prog1_5egr?_nomprenom**

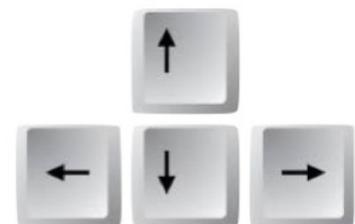
Niveau 2 : Réaliser le programme, analyser-le puis créer le programme demandé.



**J'ANALYSE,
JE COMPRENDS...**

JE PROGRAMME...

POSITIONNER LE LUTIN À GAUCHE PUIS MODIFIER LE PROGRAMME AFIN DE FAIRE AVANCER OU RECULER LE LUTIN DE 100 PX DÈS L'APPUI SUR LES FLÈCHES DU CLAVIER (DOIT FONCTIONNER À CHAQUE APPUI).



Nom du programme : **sequence7_activite2_prog2_5egr?_nomprenom**