



Noms des élèves

Classe : Gr : Date :

Activité 1 : La programmation avec OZOBLOCKY

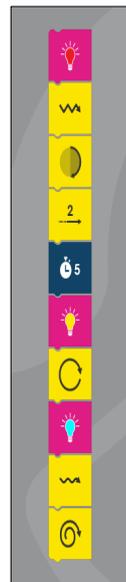
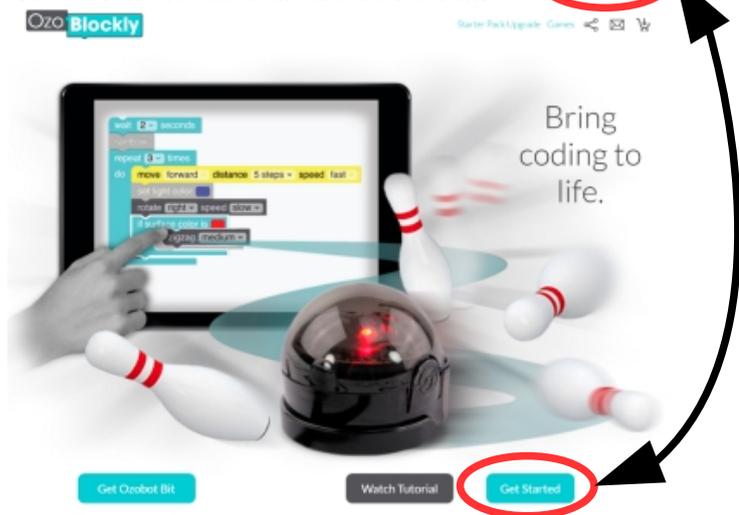
1. Programmer et Téléverser mon premier programme

Allumer votre ordinateur et rendez-vous sur le site suivant : <http://ozoblockly.com/>

a. Pour accéder à l'éditeur de programmation, il suffit de cliquer sur le bouton en bas à droite de l'écran.



b. Maintenant, vous allez réaliser le programme suivant puis utiliser la méthode en bas de page pour téléverser le programme dans le robot :



c. Voici un tutoriel pour apprendre à téléverser (envoyer le programme vers le robot) le programme dans le robot Ozobot.

- 1) Restez appuyé sur le bouton  de l'Ozobot pendant 2s, une lumière clignote.
- 2) Posez rapidement l'Ozobot sur la marque blanche. Si le robot clignote vert alors cela signifie que tous c'est bien passer sinon vous devez recommencer l'étalonnage.



Maintenant vous pouvez téléverser le programme dans l'Ozobot, pour cela :

- 3) Cliquez rapidement sur le bouton  de l'Ozobot.
- 4) Posez le robot sur la marque blanche.
- 5) Cliquez sur « Load ».
- 6) Le programme se téléverse, pendant tout le long du téléversement, la led doit clignoter vert.



- 7) Placez l'ozobot sur le parcours et double cliquez sur le bouton  pour exécuter votre programme.

d. Une fois le programme téléversé, appelez le professeur pour valider le programme et passer aux défis.

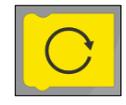
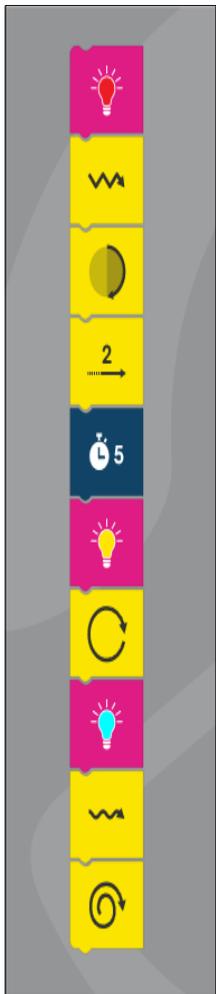




2. Observer, Analyser & Comprendre

Vous venez de téléverser dans le robot Ozobot, vérifier son bon fonctionnement en donnant la fonction de chaque de programmation utilisé.

Rappel : pour exprimer une fonction, on utilise un verbe à l'infinitif suivi d'un complément.





3. Défi : Diriger Ozobot et allumer la diode de la bonne couleur

